

Aplicaciones educativas digitales en tablets para alumnos de centros de educación especial

Nº	OBJETIVO	Nombre APP	Descripción
1	Atención - Memoria	Secuencia	El juego consiste en repetir la secuencia de luces y sonido que el dispositivo genera.
2	Atención - Memoria	Juego de memoria	Juego para ejercitar la memoria.
3	Atención - Memoria	Juego Laberintos Niños	Utiliza tu ingenio para llevar el balón a la meta.
4	Autonomía Personal	Alex aprende a vestirse solo	Destrezas en el aprendizaje del vestido. Prendas de vestir. Estaciones.
5	Autonomía Personal	Pequetic Recicla	Trabajando el reciclaje.
6	Autonomía Personal	iSECUENCIAS LITE	iSECUENCIAS es una aplicación de aprendizaje para niños basada en 100 secuencias (10 en esta versión LITE) representadas por seis personajes con los que se trabajan cuatro áreas generales.
7	Causa - Efecto	Talking Pocoyó Gratis	Hablarás con Pocoyó y repetirá todo lo que le digas con una graciosa voz. Además podrás hacerle cosquillas, verle bailar, tocar un montón de instrumentos e incluso jugar a adivinar los animales.
8	Causa - Efecto	Talking Pato Gratis	Podrás hacer bailar a Pato, tocar varios instrumentos con él, jugar al emocionante juego de las flores y verle reaccionar de muchas y divertidas formas.
9	Clasificación - Conceptualización	Families 1	Ayuda a desarrollar importantes habilidades cognoscitivas, tales como: clasificación, conceptualización, generalización y abstracción.
10	Clasificación - Conceptualización	Series 1	En este juego, su hijo aprende a ordenar objetos en una serie basada en varios principios como forma, color, tamaño y cantidad.
11	Clasificación - Conceptualización	Opposites 1	Opuestos ayuda a desarrollar importantes habilidades cognitivas tales como: categorización, conceptualización, relaciones, generalización y abstracción.
12	Clasificación - Conceptualización	Ordenar y Aprender para Niños	Mejorar sus capacidades de categorización y clasificación.
13	Comunicación	HablaFácil Autismo DiegoDice	Representa una forma muy rápida y práctica de enseñar a su niño autista los elementos básicos de la comunicación.

14	Comunicación	DiLo	Permite a un usuario con diversidad funcional el uso de frases ajustables a sus circunstancias, rutinas y necesidades particulares.
15	Comunicación	Project@ PECS	Aplicación que apoya la comunicación aumentativa/alternativa, enfocada principalmente en personas con trastornos del espectro autista.
16	Cuentos	Cuentos Clásicos	Aplicación interactiva de cuentos clásicos animados para niños.
17	Cuentos	Cuentos cortos	Los mejores enlaces a cuentos cortos alojados en youtube.
18	Cuentos	Cuentos del Planeta Azul	Con sus libros infantiles interactivos y su biblioteca educativa, enseña historia, naturaleza y ciencia a los niños mientras se divierten.
19	Cuentos	CreAPPcuentos Crea tu cuento	CreAPPcuentos es una nueva aplicación gratis para tablets que permitirá a los más pequeños de la casa crear su propia historia de forma sencilla y divertida.
20	Dibujo	Dibujos para colorear	Juego donde encontrarás las mejores imágenes para colorear desde tu teléfono o tablet.
21	Dibujo	Aprende Coloreando - Colorear	"Aprende Coloreando", permite dibujar y colorear, en forma real, de la misma manera que lo harías sobre un papel utilizando diferentes herramientas como lápices de colores, crayones, sellos y hasta una varita mágica.
22	Discriminación - Percepción Visual	Matrix Game 1	Ayuda a desarrollar tanto habilidades de percepción visual como de discriminación visual.
23	Discriminación - Percepción Visual	My Mosaic	Ayuda a desarrollar habilidades de percepción visual y coordinación ojo-mano.
24	Discriminación - Percepción Visual	Neni	Neni es un juego educativo (enfocado para logopedia / fonoaudiología) para reforzar habilidades básicas tales como: atención, percepción y discriminación visual, a través del vocabulario de los colores.
25	Discriminación - Percepción Visual	Build It Up	Ayuda a niños de 2,5 años en adelante a desarrollar habilidades de percepción visual y motricidad fina.
26	Discriminación - Percepción Visual	Match It Up 1	Ayuda a desarrollar habilidades de percepción visual, habilidades cognitivas y puede también desarrollar habilidades de lenguaje con la ayuda de los padres, por ejemplo, al nombrar los objetos y colores.
27	Discriminación Auditiva	¿A qué suena?	El objetivo de esta aplicación es estimular la discriminación auditiva en pares de palabras que difieren en un solo fonema por varios o un solo rasgo distintivo y en contextos oracionales facilitadores y no facilitadores para favorecer la comprensión.

28	Discriminación Auditiva	¿De qué hablan?	La intención de esta aplicación es la de ayudar a gente con discapacidades de comprensión auditiva a poder entender conversaciones.
29	Discriminación Auditiva	Sonidos de Animales	Muestra las imágenes de diversos animales, la imagen seleccionada es de interés para los niños pequeños, entonces esta aplicación también cuenta con las voces de los animales.
30	Emociones	Autimo - Descubre emociones	Ayuda a los niños con autismo a comprender las emociones y expresiones faciales con tres actividades agradables.
31	Emociones	Project@Emociones	Aplicación que apoya al desarrollo de la empatía en los niños con TEA.
32	Emociones	Cara y las emociones del bebé	Enseñe a sus bebés y los niños acerca de las emociones, los rostros y sentimientos.
33	Emociones	Tuli	Busca estimular el área emocional en los niños mediante el reconocimiento de situaciones cotidianas.
34	Figura - Fondo	Aprendizaje en forma de puzzle	Esta aplicación enseña a los peques a diferenciar figuras de formas distintas y compararlas con objetos de su entorno.
35	Figura - Fondo	Vehículos rompecabeza y niños	
36	Figura - Fondo	Puzzles	
37	Lateralidad	Entrenador derecha izquierda	Esta aplicación está diseñada para las personas, que experimentan problemas para distinguir derecha e izquierda.
38	Lateralidad	Left or Right	
39	Motricidad fina	Unir los puntos para los niños	El juego de niños «Unir los puntos» es una entretenida aplicación con carácter educativo para los más pequeños.
40	Motricidad fina	Connect The Dots: Two Puzzle	
41	Motricidad fina	Unir los Puntos. Para Niños	Muy adecuado para niños que están en fase de aprendizaje de los números, ya que la finalidad del juego pasa por conectar o unir de forma consecutiva puntos, los cuales aparecen numerados para facilitar dicha tarea.
42	Otros aprendizajes	Aprender los colores	

43	Otros aprendizajes	Aprender colores y dibujar	
44	Otros aprendizajes	Cantajuegos Canciones infantil	
45	Proyecto DANE	Dibugrama	Estimular la construcción espacial en los niños.
46	Proyecto DANE	Grupolandia	Grupolandia es una aplicación que estimula y se basa en la clasificación de colecciones de objetos.
47	Proyecto DANE	Tuli	Busca estimular el área emocional en los niños mediante el reconocimiento de situaciones cotidianas
48	Proyecto DANE	Sonigrama	Busca estimular la atención visual y auditiva en los niños.
49	Proyecto DANE	Opuestolandia	Permite el reconocimiento de conceptos como alto, bajo, grande, chico, muchos, pocos, pesado, liviano.
50	Proyecto DANE	Burbujo	Juego de habilidad de apariciones aleatorias de imágenes atractivas para el niño.
51	Proyecto DANE	El Juego de los Opuestos	El Juego de los Opuestos estimula la función cognitiva permitiendo reconocer conceptos opuestos tales como alto/bajo, grande/pequeño, frío/caliente, muchos/pocos, entre otros.
52	Secuencias	iSECUENCIAS LITE	iSECUENCIAS es una aplicación de aprendizaje para niños basada en 100 secuencias (10 en esta versión LITE) representadas por seis personajes con los que se trabajan cuatro áreas generales.
53	Series	Dr.Panda	
54	Series	Giggle	
55	TEA	Día a Día	Día a Día es un diario visual pensado especialmente para personas con autismo o dificultades de comunicación.
56	TEA	Sígueme	Herramienta educativa que permite favorecer y potenciar el desarrollo de los procesos perceptivo-visual y cognitivo-visual y la construcción del acceso al significado de las palabras.
57	TEA	Project@Habilidades	Aplicación que apoya el fomento de la función ejecutiva en los niños con Trastorno del Espectro Autista.

58	TEA	Aula Social	Aplicación para tablets, para la creación de Historias Sociales de forma digital.
59	Temáticos	Juegos para Niños: La Granja	Su hijo puede adivinar, garabatear y aprender sobre los animales de granja parlantes (como gallinas, ovejas, caballos, ponis, vacas, conejos, conejos, gatos, perros,...).

Recopilación realizada por Adolfo Romero Montero

Maestro de Audición y Lenguaje en el CEE Los Ángeles. Badajoz